Proyecto de clase de **Python aplicado**.

Fundamentos de Programación

**Nombre del Proyecto:Análisis de datos premier league**

**1. Información General**

* **Nombre estudiantes:**

BRYAN STEVEN BELTRAN BARBOSA

KIVEN STEVE PIRAJAN DIAZ

MANUEL ALEJANDRO RINCON GOMEZ

NICOLAS ALEXANDER MEJÍA ROJAS

* **Curso / Grupo:**GRUPO A
* **Fecha de entrega:**
* **Profesor:**Pablo Enrique Carrreño Hernandez

**2. Título del Proyecto**

DATA LEAGUE

**3. Descripción del Proyecto**

Un **conjunto de datos** en el que puedes explorar, analizar y visualizar eventos de la temporada 2023-2024 de la Premier League inglesa. El conjunto de datos Datos de Fútbol ofrece un excelente proyecto Python para principiantes para el análisis de datos. Con un rico conjunto de características que van desde detalles básicos del juego hasta estadísticas intrincadas,:

* Ayudar en el análisis de las últimas temporadas de la **premier league** para ayudar en predicciones de las próximas ligas
* Público objetivo:Analistas de futbol y entusiastas de la

o aplicación práctica

* Resultado esperado

**4. Objetivos**

**General:**

* Analizar las tendencias de la Premier League y su enfoque a los resultados obtenidos durante la temporada 23-24

**Específicos:**

* Implementar funciones, estructuras iterativas (como bucles for y while) y condicionales (if, else) para facilitar la modularidad, flexibilidad y reutilización del código.
* Utilizar librerías apropiadas junto con listas, tuplas y matrices para organizar y mostrar visualmente la información en forma de tablas claras y estructuradas.
* Documentar el código de manera detallada mediante comentarios, de modo que personas con conocimientos previos en programación puedan comprender el funcionamiento y la lógica detrás de cada sección del código sin dificultad

**5. Requisitos**

* Utilización de Python y todas sus funciones integradas
* Se necesita Python o Visual Studio code para poder ejecutar el programa

**6. Diseño del Proyecto**

* **Arquitectura o estructura del programa:** (modularización, funciones, clases, etc.)
* **Diagrama de flujo**
* **Interfaz (si aplica):** descripción o imagen de la interfaz gráfica o consola

**7. Desarrollo**

* Explicación paso a paso de cómo se desarrolló el proyecto
* Fragmentos de código relevantes comentados
* Descripción de las funciones principales

**8. Pruebas y Resultados**

* Cómo se probó el programa
* Capturas de pantalla o ejemplos de ejecución
* Resultados obtenidos
* Manual de usuario

**9. Conclusiones**

* Lecciones aprendidas
* Dificultades encontradas y cómo se resolvieron
* Posibles mejoras o ideas futuras

**10. Bibliografía / Recursos**

* Sitios web, documentación, libros o videos utilizados, mínimo 10